

GALEOW

Verlicht codeklavier - Wiegand

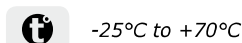
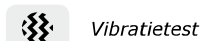
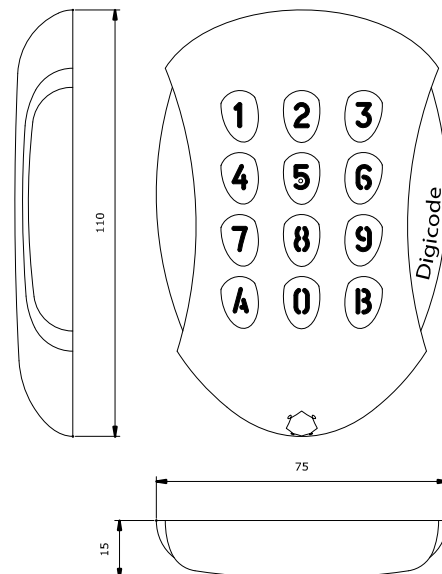
1] ALGEMENE INFORMATIE

■ **Formaten:**

- Wiegand,
- Standaard formaat,
- ISO Track 2 formaat.

■ **Verlichte toetsen.**

- Verplaats de dipswitch om in of uit de programmeermodus te gaan.
- Permanente E2PROM geheugen back-up.
- Aantal cijfers: 4, 5 of 6.
- Voeding: 12 V DC.
- Verbruik: 100 mA max.



2] OPMERKINGEN EN AANBEVELINGEN

Herinnering bedrading

- Indien de GALEOW direct verbonden is met de CTV900A (CENTAUR) centrale controller of AC22 (ATRIUM) deurcontrollers dan moet het codeklavier binnen een maximale afstand van 50m geïnstalleerd worden.
- In andere gevallen, mag de afstand tussen de GALEOW en de (INTBUSW) deurcontroller maximaal 50m zijn en de afstand tussen de centrale controller of paneel en de laatste (INTBUSW) deurcontroller mag maximum 1200m zijn.
- Let erop dat u uw bedrading niet te dicht bij hoogspanningskabels installeert (bv.: 230 V AC).

Aanbevolen kabels

2 paar kabels (4 aders) SYT1 8/10ths (beschermde kabels - AWG 20).

Installatie

Om de installatie van de GALEOW te optimaliseren en pogingen tot vandalisme te voorkomen, dient het codeklavier op een plat oppervlak geïnstalleerd te worden.

Aanbevolen voedingen

- Voor de GALEOW heeft u een voeding nodig die onafhankelijk is van de centrale controller.
- Er zijn twee geschikte voedingen voor dit Digicode® codeklavier: ARD12 of BS60

Aanbevelingen voor installatie

- Om de installatie te beschermen, dient u:
 - de varistor parallel te installeren over de voeding van het sluitsysteem.
 - een 120 ohm weerstand te installeren tussen A en B op de laatste BUS RS485 deurcontroller (bij INTBUSW).

3] MONTAGE KIT

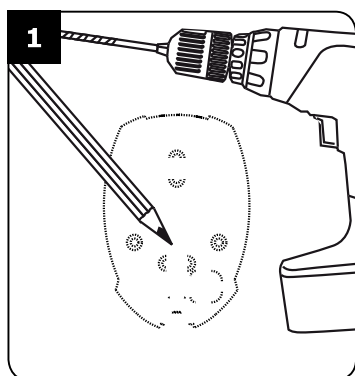
	Varistor	Torx® schroef (M4x10)	T20 Torx® moersleutel	Kap	montage vijs (M4x30)	S5 plastic muuranker
GALEOW	1	1	1	2	2	2

GALEOW

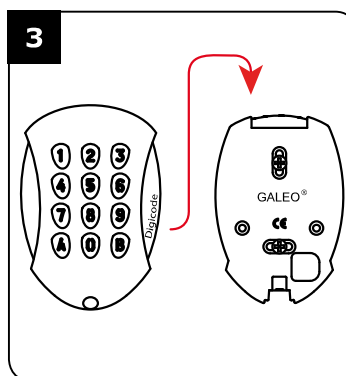
Verlicht codeklavier - Wiegand

4] MONTAGE

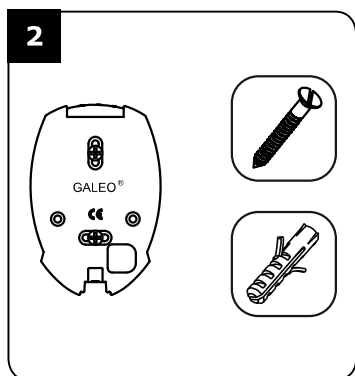
Wanneer u gecontroleerd heeft of de montagekit volledig is en u het GALEOW codeklavier al dan niet verbonden heeft met de deurcontroller (afhankelijk van het feit of u een centrale controller of paneel gebruikt), kunt u beginnen met de installatie van het product. Verzamel het nodige gereedschap (boor, schroevendraaier, meetlint, etc) en volg de installatieinstructies voor de GALEOW:



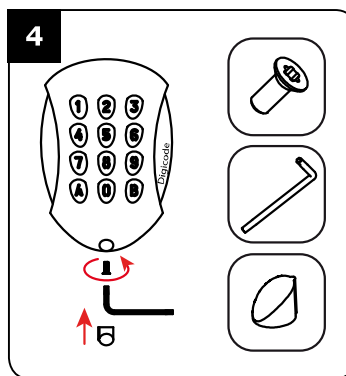
1 Bevestig de afstand tussen de GALEOW en de centrale controller of deurcontroller (zie p.3 «Opmerkingen en aanbevelingen»). Markeer de boorgaten en boor twee installiegaten (Ø 5 mm en minimale diepte = 35 mm) alsook het gat voor de elektrische kabel van het codeklavier.



3 Voeg de elektrische kabel van de GALEOW in via het kabelgat en haak het codeklavier van bovenaf over de wandmontageplaat.



2 Voeg de 2 plastic muurankers in de gaten. Bevestig de achterste plaat van de GALEOW op uw gekozen steunvlak door middel van de meegeleverde bevestigingsschroeven(M4x30).



4 Bevestig de GALEOW op zijn steunvlak d.m.v. de TORX® schroef- en sleutel. Bevestig de vijkskap om de installatie van dit product te vervolledigen.

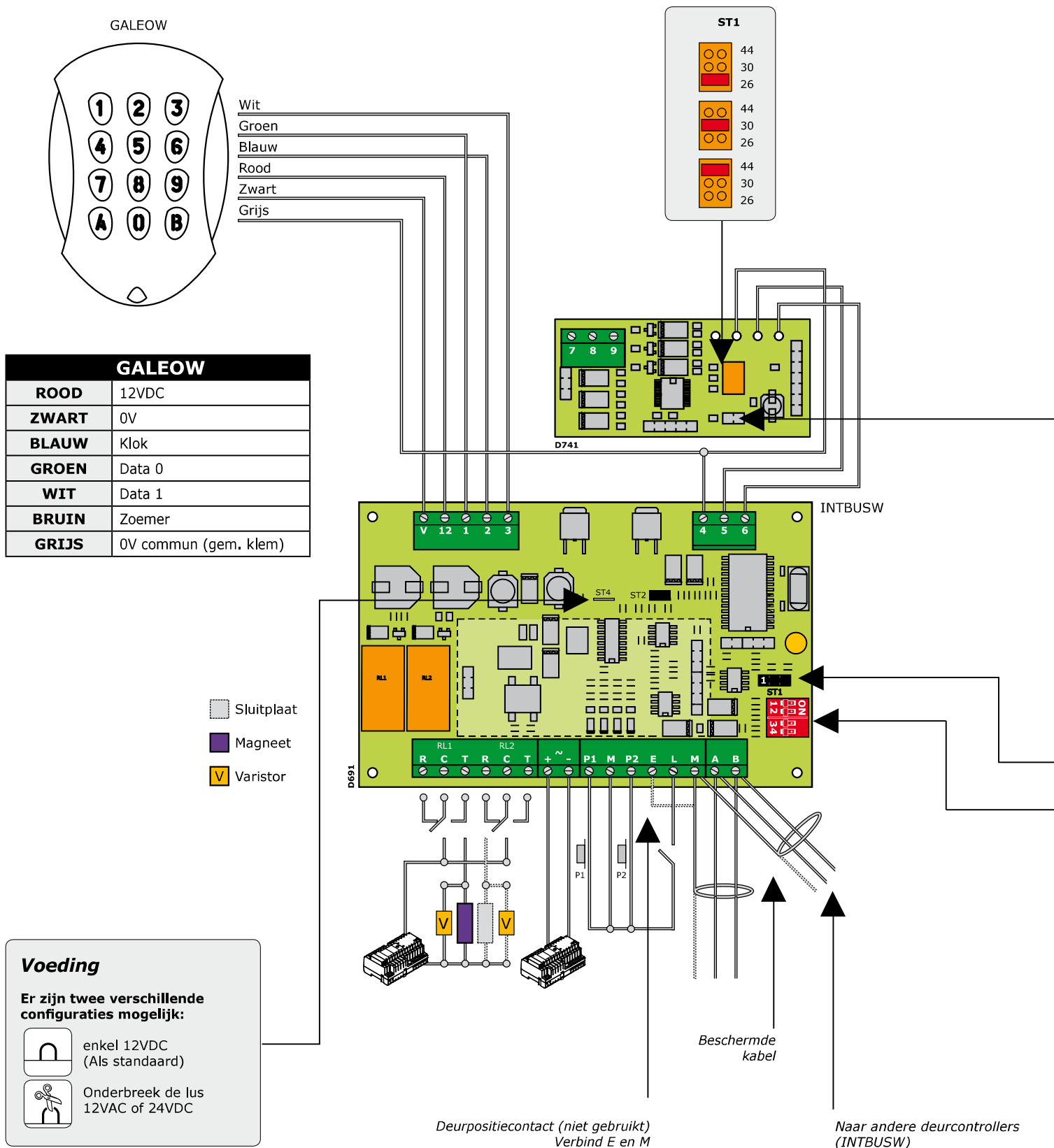
5] VERBINDINGEN: DIRECTE VERBINDING MET DE SCHROEFKLEMMEN VAN EEN CONTROLLER

GALEOW	Uitgangen	Bedrading controller terminals						
		CTV900A (CENTAUR)	AC22 (ATRIUM)	UCA3	PROMI1000 PROMI1000PC	PROMI500	DGPROX	DG502
ROOD	Voeding 12VDC	+12V	+12V					
ZWART	0V	R2/0V	GND					
BRUIN	Ingang buzzer	OUT5/6	BUZZER					
GROEN	DATA 0	R2/D0	D0					
WIT	DATA 1	R2/D1	D1					
BLAUW	KLOK			6 en 10	1	1	1	1 en 6
GRIJS	0V COMMON (gemeensch. klem)			5 en 9	M	M	M	4

GALEOW

Verlicht codeklavier - Wiegand

6] VERBINDINGEN: VERBINDING MET DE (INTBUSW) DEURCONTROLLER



GALEOW

Verlicht codeklavier - Wiegand

INTBUSW (deurcontroller)

Schroefklem : Moederbord

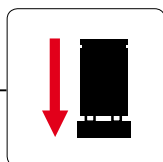
V	Voedingsspanning -
12	Voedingsspanning +
1	Data 0
2	Klok
3	Data 1

Schroefklem: Moederbord

R	Normaal gesloten contact elektromagnetisch slot (+)
C	Common contact voeding (+) (<i>gemeenschappelijke klem</i>)
T	Normaal open (N.O.) contact
R	Normaal gesloten (N.G.) alarmcontact
C	Common (Gemeenschappelijke klem)
T	Normaal open (N.O.) alarmcontact
+ ~ -	Voedingsspanning DC of AC, 12V or 24V
P1	Aanvraag-tot-betreden ingang
M	Common (P1 en P2)
P2	Aanvraag-tot-betreden ingang
E	Deurpositiecontact, Normaal gesloten (deur toe) en Normaal open (deur open)
L	Lezer activatie ingang (open contact: lezer actief; gesloten contact: lezer uitgeschakeld)
M	Common (E en M) of (E en L) (<i>gemeenschappelijke klem</i>)
A	RS485 Bus (Alle A moeten verbonden worden in lus)
B	RS485 Bus (Alle B moeten verbonden worden in lus)

Schroefklem - 3 punten : Opbouw print

7	LED > Rode kleur
8	LED > Groene kleur
9	Zoemer



Zonder jumper : zonder klok
Met jumper: met klok

STAND ALONE MODUS

TELACCESS

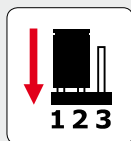
- Adressering via dipswitch
- Dip4 = AAN



DIP SWITCH adressering

1	2	3	4	Mode
AAN	AAN	AAN	AAN	Voorplaat
UIT	AAN	AAN	AAN	Lezer 1
AAN	UIT	AAN	AAN	Lezer 2
UIT	UIT	AAN	AAN	Lezer 3
AAN	AAN	UIT	AAN	Lezer 4

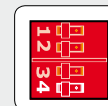
ST1 (Programmatie jumper) : Normaal



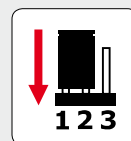
GECENTRALISEERDE MODUS

- TERENA

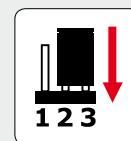
- Programmatie adres tijdens installatie
- Dip4 = UIT



ST1 (Programmatie jumper)



Normaal (als standaard)

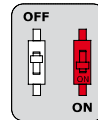
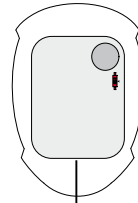


Installatie

GALEOW

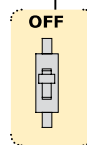
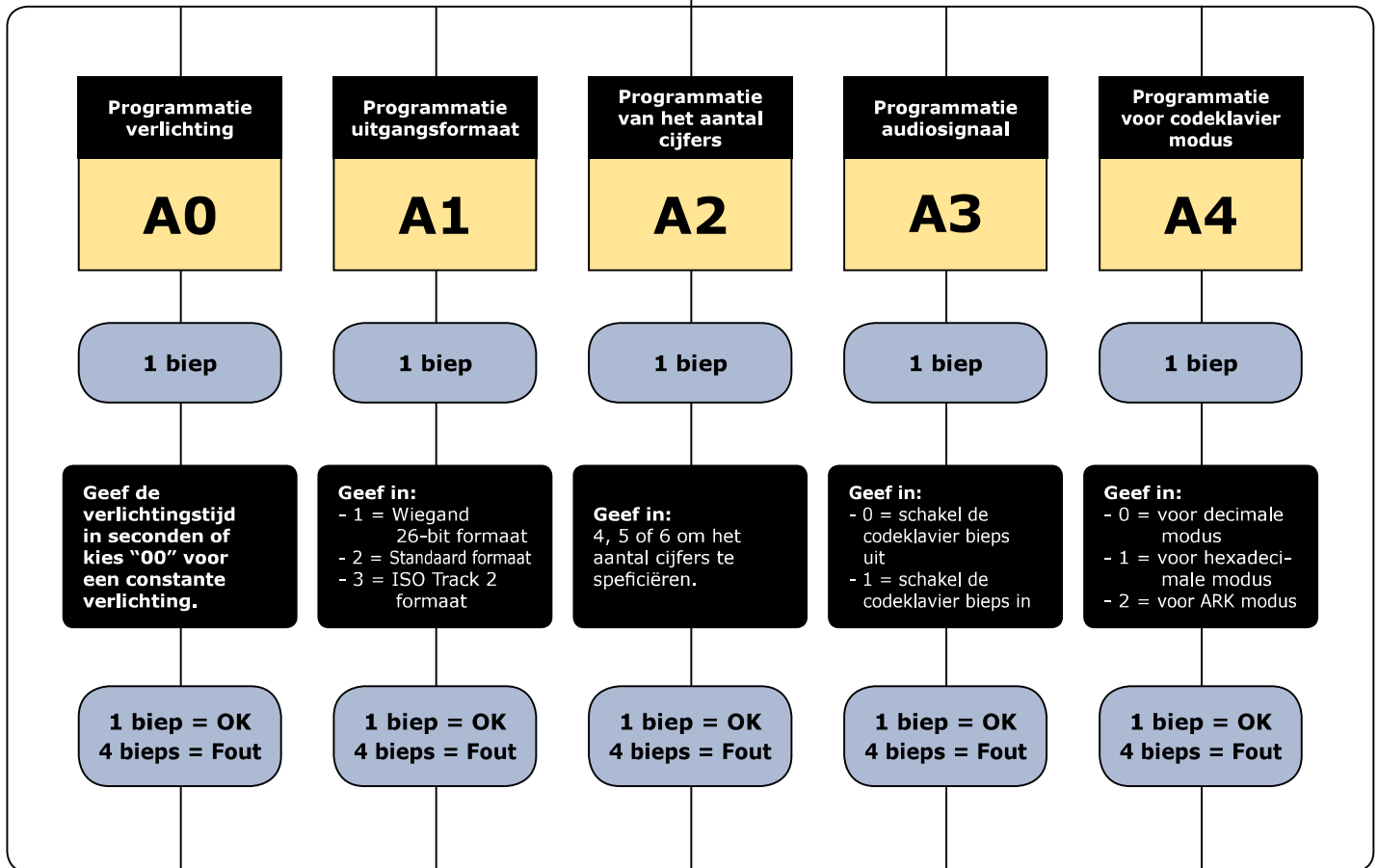
Verlicht codeklavier - Wiegand

8] PROGRAMMATIE



Schakel de spanning uit om de programmatie te starten

2 bieps worden uitgezonden



Zet de spanning uit om de programmatie te beëindigen

2 bieps

GALEOW

Verlicht codeklavier - Wiegand

Standaard waarden

- Verlichtingsduur: 10 seconden,
- Lengte gebruikerscode: 5 cijfers,
- 26 bit wiegand uitgang,
- Zoemer uitgeschakeld,
- Decimale modus.

Audiosignaal

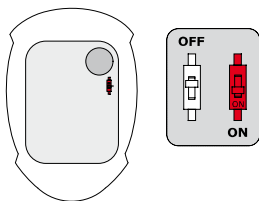
- 1 korte biepton > druk op toets en aansluiten voeding
- 1 lange biepton > berekening van data in werking
- 2 korte bieptonen > betreden of verlaten van programeermodus
- 4 korte bieptonen > fout bij verwerking van data.

Lengte van de code

- In decimale modus, moet de gebruikerscode bestaan uit 4, 5 of 6 cijfers. De B-toets van het codeklavier wordt gebruikt om de programmatie te valideren.
- In ARK modus, worden alle geselecteerde codeklaviersleutels naar de controller verzonden.

A] INGAVE PROGRAMMATIE

1. Schakel de spanning uit.
Zet de dipswitch AAN.
Schakel de spanning terug in.



2. Twee bieptonen worden uitgezonden om de ingave van de programmatie te bevestigen.

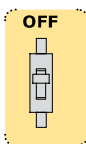
Tijdens de programmatiemodus kan de buzzer niet extern aangestuurd worden.

B] VERLICHTINGSDUUR

1. Ga naar programmatiemodus*.
2. Geef A0 in om de verlichtingsduur te programmeren:
 - 1 biepton wordt uitgezonden.
 - Geef de tijd in seconden in, 10 voor 10 seconden tot 99 voor 99 seconden of geef 00 voor een constante verlichting
 - 1 biepton wordt uitgezonden om de verlichtingsduur te bevestigen.

A0

3. Schakel de dipswitch naar OFF (UIT) :
 - Twee bieptonen worden uitgezonden om het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen



C] UITGANGSFORMAAT

1. Ga naar programmatiemodus*.
2. Druk A1 om het menu voor het uitgangsvormaat te betreden:
 - 1 biepton wordt uitgezonden.
 - Druk 1 om het 26-bits wiegand uitgangsvormaat te selecteren
 - Druk 2 om het standaard uitgangsvormaat te selecteren.
 - Druk 3 om het ISO Track 2 uitgangsvormaat te selecteren
 - 1 biepton wordt uitgezonden om de programmatie te bevestigen

A1

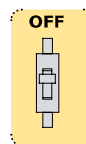
3. Schakel de dipswitch naar OFF (UIT):
 - Twee bieptonen worden verzonden om het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen.



D] CODELENGTE [DECIMALE MODUS]

1. Ga naar programmatiemodus*.
2. Druk A2 om het menu voor de code-lengte te betreden
 - 1 biepton wordt uitgezonden
 - Druk 4 voor een 4-cijferige gebruikerscode, druk 5 voor een 5-cijferige gebruikerscode of duw 6 voor een 6-cijferige gebruikerscode
 - 1 biepton wordt uitgezonden om de programmatie te bevestigen.
3. Schakel de dipswitch naar OFF (UIT):

A2



* Please refer to the procedure to start programming at the start of this section

GALEOW

Verlicht codeklavier - Wiegand

- Twee bieptonen worden uitgezonden om het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen
- 4 bieptonen geven een fout aan bij het verwerken van de data

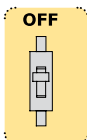
het verlaten van de programmatiemode te bevestigen.

EJ AUDIOSIGNAAL

Het audiosignaal is altijd ingeschakeld in de programmatiemodus.

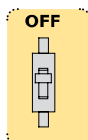
Volgens de standaard fabrieksinstellingen, wordt de buzzer uitgeschakeld bij het indrukken van een toets. Om de buzzer in te schakelen:

1. Ga naar programmatiemodus*.
2. Druk A3:
 - 1 biepton wordt uitgezonden.
 - Druk 0 om het audiosignaal uit te schakelen.
 - Druk 1 om het audiosignaal in te schakelen.
 - 1 biepton wordt uitgezonden om de programmatie te bevestigen
3. Schakel de dipswitch naar OFF (UIT):
 - Twee bieptonen worden uitgezonden om



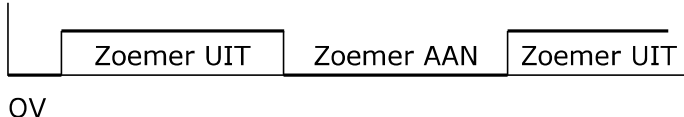
FJ MODUS INSTELLINGEN

1. Ga naar programmatiemodus*.
2. Druk A4 om het menu van de modusinstellingen te betreden:
 - 1 biepton wordt uitgezonden.
 - Druk 0 voor decimale modus, druk 1 voor hexadecimale modus en 2 voor ARK modus.
 - 1 biepton wordt uitgezonden om de programmatie te bevestigen.
3. Zet de dipswitch naar OFF (UIT):
 - Twee bieptonen worden uitgezonden om het verlaten van de programmatiemodus te bevestigen.



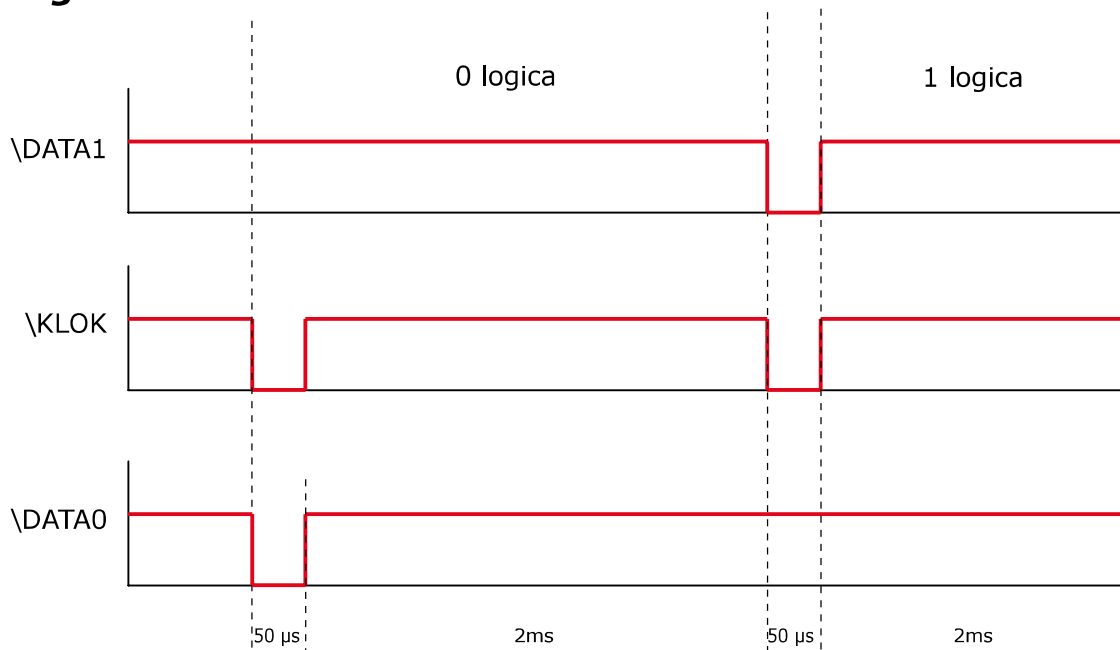
GJ EXTERNE CONTROLE VAN DE ZOEMER

De zoemer kan via een externe ingang geactiveerd worden. De controle wordt gedaan met een logisch signaal op de ingang.



9] UITGANGSFORMAAT

Chronogrammen



* Zie procedure om de programmatie te starten aan het begin van dit onderdeel.

GALEOW

Verlicht codeklavier - Wiegand

10] WIEGAND 26 BITS OUTPUT FORMAT

Interface

- Het uitgangsvormaat is 26-bit Wiegand (Signalen: DATA1, DATA0 en CLOCK),
- Uitgangssignaal in open collectoren (2.2K pull up bij +5V) 26-bit hexadecimaal uitgangsvormaat.

Het kader wordt gemaakt uit 26-bits en is als volgt opgebouwd:

- Eerste pariteit: 1-bit – even pariteit voor de eerste 12-bits,
- Gebruikerscode: 3 halve bytes stellen de ingegeven code voor. Elke byte wordt doorgestuurd van bit 7 tot bit 0,
- Tweede pariteit: 1-bit – oneven pariteit voor de laatste 12-bits.

Bit 1	Bit 2 ... bit 25	Bit 26
Even pariteit op bit 2...bit13	Data (24 bits)	Oneven pariteit op bit 14...bit 25

		1	0000	0000	0001	0011	0111	0101	0
Decimaal	4 Terms	Pariteit 1	0	0	1	3	7	5	Pariteit 2
	5 Terms		0	7	1	3	7	5	
	6 Terms		6	7	1	3	7	5	
Hexadecimaal	4 Terms		0	0	0	5	5	F	
	5 Terms		0	1	1	6	C	F	
	6 Terms		0	A	3	E	8	F	

- **Pariteit 1:** «0» indien het nummer 1 in bit 2 tot bit 13 even is, «1» indien het nummer 1 in bit 2 tot bit 13 oneven is.
- **Pariteit 2:** «0» indien het nummer 1 in bit 14 to bit 25 oneven is, «1» indien het nummer 1 in bit 14 tot bit 25 even is.

11] ARK 8 BITS UITGANGSVORMAAT

Ingave codeklavier	Hexadecimaal	Binaire data
0	F0	11110000
1	E1	11100001
2	D2	11010010
3	C3	11000011
4	B4	10110100
5	A5	10100101
6	96	10010110
7	87	10000111
8	78	01111000
9	69	01101001
* of A	5A	01011010
# of B	4B	01001011

GALEOW

Verlicht codeklavier - Wiegand

11] STANDAARD FORMAAT

Dit formaat is eigen aan CDVI. Dit formaat is compatibel met andere producten die het standaardformaat ondersteunen (contacteer ons).

12] ISO 7811 TRACK 2 FORMAAT

SS	Karakters	ES	LRC
-----------	------------------	-----------	------------

SS = Sentinelle de début > Hex B

ES = Sentinelle de fin > Hex F

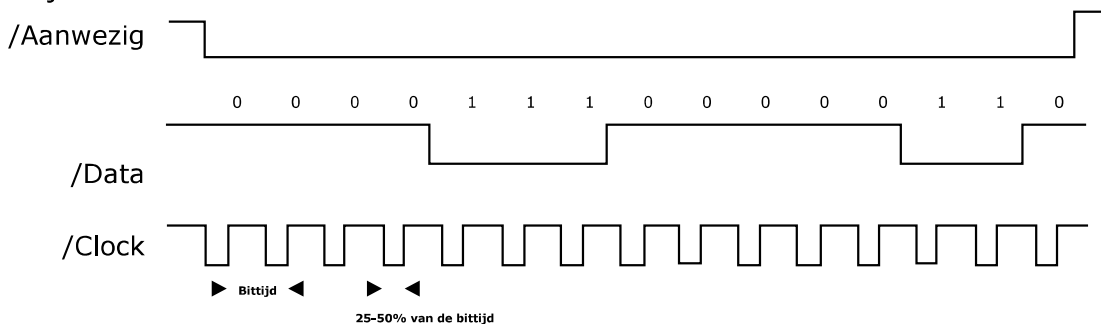
LRC = Ou Exclusif de tous les caractères de la trame (y compris SS et ES)

De codelengte werd ingesteld op 8 bits:

- In 4 cijfers > 00001234

- In 5 cijfers > 00012345

- In 6 cijfers > 00123456



Elk cijfer wordt gemaakt uit 5 bits: 4 bits data + 1 bit pariteit

Karakters	B4	B3	B2	B1	Pariteit
0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	1	0
2	0	0	1	0	0
3	0	0	1	1	1
4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1
7	0	1	1	1	0
8	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	1
A	1	0	1	0	1
B = SS	1	0	1	1	0
C	1	1	0	0	1
D = FD	1	1	0	1	0
E	1	1	1	0	0
F = ES	1	1	1	1	1